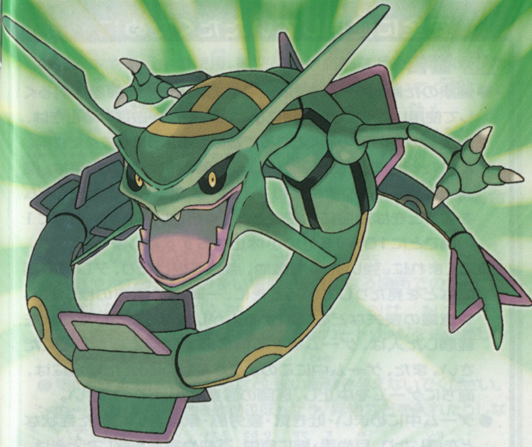
The Pokémon Company

AGB-BPEJ-JPN-2

Nintendo



ポケットモンスター® エメラルド
Pokémon

GAME BOY ADVANCE
ゲームボーイ アドバンス

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

このたびは任天堂ゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「ポケットモンスターエメラルド」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

⚠ 警告

- 健康のため、ゲームをお楽しみになるときは、部屋を明るくして使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ゲームをするときは適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10〜15分の小休止をおすすめします。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

● ステレオヘッドホンを使用して大音量で長時間聞いていると難聴になる恐れがあります。呼びかけられて返事ができるくらいの音量で使用してください。もし、耳の疲労や耳鳴りのような異常に気づいたら一旦使用を中止し、その後も耳鳴りのような異常が続いている場合は医師の診察を受けてください。

機器の取り扱いについて…

⚠ 警告

● 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

⚠ 注意

● カートリッジはプラスチック、金属部品、リチウム電池が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

● 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
● 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
● 物に当てたり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
● 端子部に指や金属で触らないでください。
● 分解や改造をしないでください。
● 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ニンテンドーDS	ゲームボーイミクロ ゲームボーイアドバンス/SP	ゲームボーイ (ゲームボーイポケット/ライト/カラー)	ゲームボーイプレーヤー	スーパーゲームボーイ (スーパーゲームボーイ2)
○ ※	○ ※	×	○	×

アドバンス専用 通信ケーブル対応	アドバンス専用 ワイヤレスアダプタ対応	GBAケーブル 対応

※ニンテンドーDSは、通信ケーブル・ワイヤレスアダプタ・GBAケーブルに対応しておりません。
※ゲームボーイミクロは、GBAケーブルに対応しておりません。

Contents もくじ

ポケモンといっしょに冒険の旅へ 04

ゲームの目的 06

基本操作 08

ゲームの始め方と設定について 10

メニュー画面の見方 14

戦闘について 22

ポケモンのつかまえ方、育て方 28

町の施設や建物 32

いろいろなどうぐ 37

ジムリーダーとバッジについて 44

通信について 46

通信の対応一覧表 72

スタッフリスト 74

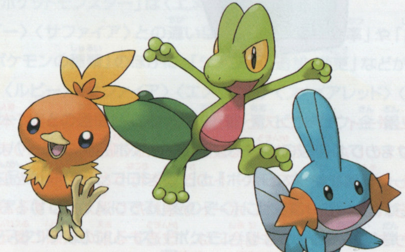
この「ポケットモンスター」は〈エメラルド〉です。〈ルビー〉〈サファイア〉との違いは「ポケモンの出現率」や「出現するポケモンの種類」のほかに、「シナリオの追加・変更」などがあります。〈ルビー〉〈サファイア〉〈エメラルド〉〈ファイアレッド〉〈リーフグリーン〉との通信ができます。赤・緑・青・ピカチュウ・金・銀・クリスタルバージョンの「ポケットモンスター」との通信はできません。また本品は「ポケモンコロシアム」と「ポケモンボックス ルビー&サファイア」（「ぼうけんにでる」をのぞく）には対応していますが、「ポケモンスタジアム」シリーズ、「ポケモンバトルカードe+第1弾・第2弾」「ポケモンバトルカードe+ファイアレッド&リーフグリーン」には対応しておりません。

ゲームボーイアドバンスと接続し、改造コードを使用して本ゲームソフトのレポートを改造する装置が、一部で販売されております。こうした装置を使ってレポートの改造を行うと、ゲームを正常に進められなくなったり、レポートが壊れたり消えたりするおそれがあります。このような場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

ポケモンといっしょに冒険の旅へ

この世界には、ポケットモンスター(通称ポケモン)という生き物が住んでいます。ずっと昔から人間とポケモンは、なかよく遊んだり、いっしょに力を合わせたりして暮らしてきました。しかし、その生態にはまだ謎が多く、ミシロタウンのオダマキ博士をはじめ、いろんな科学者がポケモンの研究を続けてきました。

そんなある日、主人公はオダマキ博士の研究所があるミシロタウンに引っ越してきます。さっそく会いに行った主人公は、道路で野生ポケモンにおそわれているオダマキ博士を発見します。ポケモンを持ったことのない主人公ですが、博士のポケモンを借りて、みごと野生ポケモンを追いはらったのです。するとオダマキ博士はお礼にと、さっきいっしょにたたかったポケモンを1匹渡してくれました。はじめて自分のポケモンを持った主人公は、大喜びで町の外へと探険に出発します。



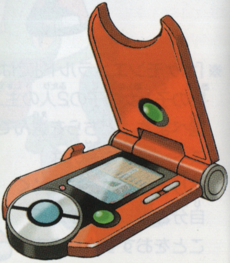
※「ポケモンエメラルド」では、
男の子と女の子の2人の主人公が選べます。どちらを選んでもストーリーに違いはありませんが、なるべく自分と同じ性別を選ぶことをおすすめします。

ゲームの目的

いろんなポケモンをつかまえよう！

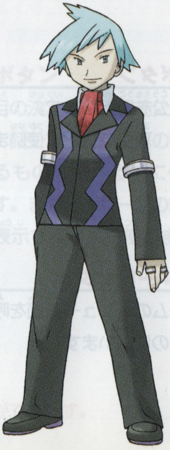
いろんな種類のポケモンをつかまえ「ポケモンずかん」を完成させること。これがゲームの目的です。ポケモンをつかまえると、そのデータは自動的に「ポケモンずかん」に記録されます。ときどき、オダマキ博士に会いに行ってみましょう。「ポケモンずかん」の完成度を評価してくれます。

※「ポケモンずかん」を完成させるには、通信によって「ルビー・サファイア」とポケモンを交換する必要があります。ともだちと協力しあい、より完成度の高い「ポケモンずかん」を作ってください。



最強のポケモントレーナーを目指そう！

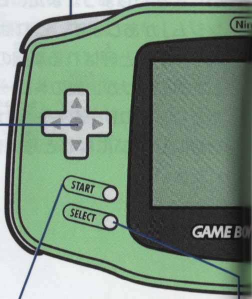
もうひとつの目的は、ポケモントレーナーとして腕をみがくことです。冒険の途中、野生のポケモンや他のトレーナーと戦うことによって、あなたもポケモンもいっしょに成長していくことでしょう。また、この世界にはいくつかの「ポケモンジム」があります。これはトレーナーの修行場で、それぞれリーダーと呼ばれる凄腕のトレーナーがいます。彼らを倒したものだけが、真のトレーナーとして認められるのです。ただし、どのリーダーも強力なポケモンを持っています。きびしい戦いになると思いますが、勇気を出して挑戦してください。



基本操作

Lボタン

基本的に使用しません（モード変更時／メニュー画面などを切り替える時に、✚ボタン左または決定ボタンのかわりに使うことができます）。



✚ボタン

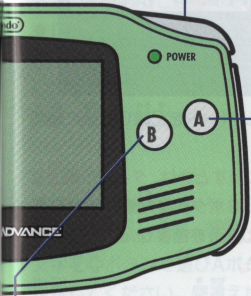
主人公を動かします。
また、項目の選択に使います。

スタートボタン

ゲームのメニュー画面を呼び出すのに使います。

セレクトボタン

持ち物を整理したり、戦闘中にポケモンのわざを並べ替えるのに使います。
また、べんりボタン（→40P）に登録したどうぐを使用するのにも使えます。



Rボタン

チャット(→51P)のときに文字を切り替えます(モード変更時/メニュー画面などを切り替える時に、✚ボタン右のかわりに使うことができます)。

Aボタン

項目の決定や、目の前にいる人に話しかけたり、目の前にあるものを調べるのに使います。またメッセージの続きを表示する時にも使います。

Bボタン

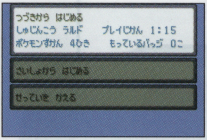
メニュー画面や、Aボタンで選んだ項目を取り消す時に使います。

「ランニングシューズ」を手に入れていると、押しているあいだ、走って移動することができます。

※ボタンの操作方法は変更することができます。
(ボタンのモード→13P)

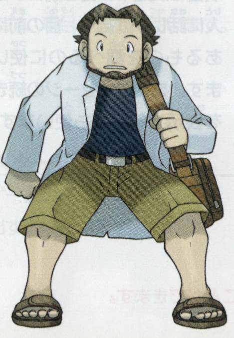
ゲームの始め方と設定について

タイトル画面でAボタンかスタートボタンを押すと、以下の3つのメニューが現れます。✚ボタンで選びAボタンで決定してください。



※「つづきからはじめる」は、一度レポートを記録した後に追加されます。

※記録してあるレポートを完全に消すときは、タイトル画面で✚ボタン上・セレクトボタン・Bボタンを同時に押してください。一度消したレポートは復元できませんので、消去する時には十分ご注意ください。



さいしょからはじめる

ゲームをさいしょから始めます。

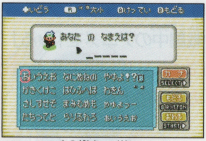
※「さいしょからはじめる」でゲームを始めてレポートに記録すると、それまであった「つづきからはじめる」の記録が消去されますのでご注意ください。

◆「せいべつ」を決める

まず主人公の性別を決めます。✚ボタンで選んでAボタンで決定します。

◆「なまえ」を決める

続いて主人公の名前を登録します。文字を✚ボタンで選びAボタンで決定してください。間違えた時はBボタンで1文字前に戻れます。名前を入力したら「おわる」を選択。これで準備は完了。いよいよあなたの物語が始まります。



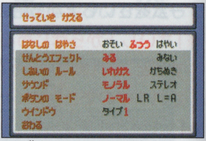
「せいべつ」と「なまえ」は後で変更することができません。

つづきからはじめる

ポケモンレポートを記録したところから再開します。

・レポートの仕方→21P

◎せっていをかえる◎



メッセージのスピードや戦闘時のルールなど、各設定を変更できるモードです。✚ボタン上下で項目を選び、✚ボタン左右で設定を変更します。変更が終わったら、一番下の「おわる」を選んでAボタンを押してください。

◆はなしのはやさ

メッセージの表示スピードを「おそい」「ふつう」「はやい」から選べます。

◆せんとうエフェクト

戦闘中のアニメを「みる」「みない」の2種類から選べます。
「みない」に設定すると、戦闘中のポケモンの行動はメッセージの表示のみになります。

◆しあいのルール

ポケモントレーナーと対戦する時のルールを、2種類から選べます。

いれかえ…相手のポケモンを倒した時、他のポケモンに交替できる。

かちぬき…相手のポケモンを倒した時、ポケモンを交替させずそのまま戦闘を続ける。

◆ **サウンド**

ゲームの音を「モノラル」「ステレオ」の2種類から選べます。

◆ **ボタンのモード**

ボタンの操作方法を、次の3種類から選べます。

ノーマル…基本の操作方法です（→8P）。

LR ………メニュー画面などを切り替えるときに、LRボタンを✚ボタン左右のかわりに使うことができます。

L=A ……Lボタンを Aボタンのかわりに使うことができます。

◆ **ウインドウ**

ウインドウの枠のデザインを選べます。

メニュー画面の見方

移動中にスタートボタンを押すと、メニュー画面が開きます。見たい項目を✚ボタンで選び、Aボタンで決定してください。

ずかん

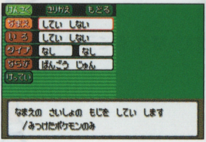
つかまえたり、発見したポケモンのデータが記録されています。データを見るだけでなく、鳴き声を聞いたり、生息している場所や主人公との大きさの比較をチェックすることもできます。二回目以降にずかんを開いた時には、前回最後にチェックしたポケモンが表示されます。

◆メニュー

スタートボタンを押すとメニューモードになります。ずかんリストの一番始めや一番最後に移動することができます。

◆けんさく

セレクトボタンを押すと検索モードになります。名前やポケモンの色、タイプなどによって調べることができます。



ポケモン

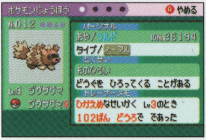
連れているポケモンのつよさを見たり、並び順を変更するのに使います。

◆つよさをみる

現在のレベル・経験値など、各ポケモンのくわしい情報が、それぞれ4ページにわたり表示されます。✚ボタン左右でページを移動できます。✚ボタン上下で他のポケモンの情報に切り替わります。

・ポケモンじょうほう

パーソナル	ポケモンをつかまえた人の名前(男の子だと青、女の子だと赤で表示されます)・ID No.とポケモンのタイプが表示されます。
とくせい	ポケモンが持っている特別な能力が表示されます。
トレーナーメモ	ポケモンの性格と、最初に出会った時のレベルと場所が表示されます。



・ポケモンのうりょく

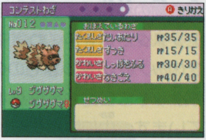
もちもの	ポケモンが持っているどうぐが表示されます。
リボン	ポケモンが持っているリボンの個数が表示されます。
のうりょく	ポケモンの能力値が表示されます。
けいけんち	ポケモンの現在の経験値が表示されます。ポケモンのレベルは経験値を得ることによってアップしていきます。

・たたかうわざ

Aボタンを一度押すと、わざの威力、効果などを見ることができます。もう一度Aボタンを押すと、✚ボタン上下でわざの位置を入れ替えることができます。

・コンテストわざ

コンテスト(→35P)で使ったときのわざのタイプや効果、説明などを見ることができます。



◆ならびかえ

ポケモンの並び順を変更することができます。

◆もちもの

ポケモンにメールやどうぐを持たせたり、すでに持っているどうぐをあずかったりする時に使います。

バッグ

持ち物の種類によって、どうぐ・モンスターボール・わざマシン・きのみ・たいせつなものの5つのポケットに自動的にふりわけられています。中にはポケモンに持たせることができる物もあります。

◆どうぐ

キズぐすり、どくけし、むしよけスプレーなど、一般的などうぐ専用のポケットです。

◆モンスターボール

ポケモンをつかまえるモンスターボール専用のポケットです。

◆わざマシン

わざマシン、ひでんマシン専用のポケットです。

◆きのみ

きのみ専用のポケットです。

◆たいせつなもの

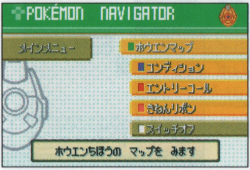
なくしてはいけない貴重品専用のポケットです。

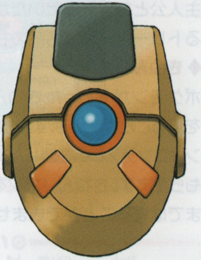
バッグの中の物を整理するには？

「バッグ」を開いたら、移動したい物にカーソルを合わせ、セレクトボタンを押します。次に移動したい場所にカーソルを移し、セレクトボタン（またはAボタン）を押します。
※別のポケットに移すことはできません。

◎ポケナビ◎

主人公の冒険をサポートしてくれる機械です。さまざまな機能を持っていて、マップやポケモンのコンディションを見ることができます。また、エントリーコールにとうろくされているトレーナーを呼び出して話をすることができます。相手から呼び出されることもあります。
※冒険の途中で手に入ります。



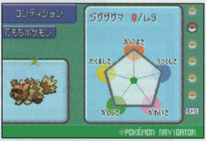


◆ホウエンマップ

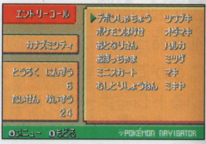
ホウエン地方の全体マップと現在地を表示します。Aボタンで拡大することもできます。

◆コンディション

手持ちポケモンや、パソコンにあずけてあるポケモンのコンディションを見ることができます。



◆エントリーコール



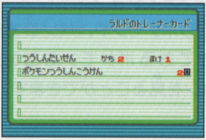
戦ったことのある一部のトレーナーの名前が表示され、しょうさいを見たり、物語が進むと呼び出したりすることができます。
主人公ともう一度戦いたがっているトレーナーは、名前の右にマークがつきます。

◆きねんリボン

ポケモンがもらったきねんリボンを見ることができます。きねんリボンはコンテストで優勝した時などにもらえます。きねんリボンをもらうまでは見ることができません。

主人公の名前

自分のトレーナーカードを見ることができます。表にはID No.や現在の所持金、つかまえたポケモンの数、プレイ時間、手に入れたバッジなどが表示されます。Aボタンでカードの裏面を見ることができます。通信後は、ともだちとポケモンを交換した回数や、通信対戦の戦績などがここに表示されるようになります。



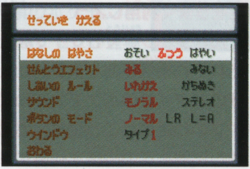
レポート

これまでの冒険をポケモンレポートにきろくします。戦闘中やコンテスト中以外なら、いつでもどこでもレポートに書き込むことができます。次に遊びたい時は最初に「つづきからはじめる」を選べば、続きを遊ぶことができます。

※レポートを書き込んでいる間は、電源を切らないでください。

せってい

ゲームの設定を変更する時に使います。内容は12Pの「せっていをかえる」と同じです。



戦闘について

戦闘には大きくわけて2種類あります。野生ポケモンとの戦闘と、ポケモントレーナーとの戦闘です。戦闘が始まると、メニュー「ポケモン」の先頭にいるポケモンが登場します。勝負に勝つと、戦闘に参加したポケモンすべてに経験値が与えられます。全員「ひんし」になると負けになり、最後に利用したポケモンセンターの前へもどされ、所持金も半分になってしまいます。

◎野生ポケモンとの戦闘◎

草むらやどうくつなどポケモンの生息地を移動していると、野生ポケモンが飛び出してきます。野生ポケモンは、モンスターボールを使ってつかまえることができます。

ポケモンの相性をうまく利用しよう

ポケモンにはでんきタイプ、くさタイプなど、いろいろなタイプがあり、それぞれ相性があります。たとえば、みずタイプのわざは、ほのおタイプのポケモンに効果ばつぐんだったり、じめんタイプのわざはひこうタイプのポケモンには全く効かなかったりします。この相性を利用すれば、戦闘をより有利にすることができます。

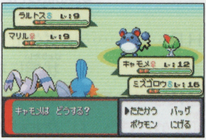
◎ポケモントレーナーとの戦闘◎

道路などにいるポケモントレーナーと目が合ったり、目の前を通ったりすると勝負を挑まれます。ポケモントレーナーとの戦闘中は逃げられません。決着がつくまで戦いは続きます。勝負に勝つと賞金がもらえます。
※相手のポケモンをつかまえることはできません。

ポケモントレーナーとの戦闘の時は、お互い何匹のポケモンを持っているか◓で表示されます。

◆ダブルバトル

2人で2匹のポケモンを出して勝負を挑んでくるトレーナーもいます。ダブルバトルになるとメニュー「ポケモン」の先頭のポケモンと右の一番上にいるポケモンが登場します。



ポケモンの「とくせい」を使いこなそう!

ポケモンが持っている「とくせい」は、戦闘中や移動中に効果が現れます。状態異常になると攻撃力が上がるもの、野性ポケモンと出会いやすくなるものなど、いろいろな種類があります。相手のとくせいに合わせて攻撃したり、自分のとくせいをいかす戦い方を考えてみましょう。

◎戦闘画面の見方◎

HP……………ポケモンの体力。HPが0になると「ひんし」状態になり戦えなくなります。

PP………………ポケモンのわざを使える回数。PPが0になったわざは使えなくなります。

経験値メーター…現時点のレベルで得ている経験値を示しています。メーターが満タンになると、次のレベルに上がります。

ポケモンの性別…♂はオスで、♀はメスです。(中には性別の不明なポケモンもいます。)

> HPやPPはどうぐを使って回復させることができます。また、ポケモンセンターにあずけると無料で回復してくれます。

戦闘画面の見方/ダブルバトル

相手のポケモンの名前(左)

相手のポケモンの名前(右)

ポケモンの名前(左)

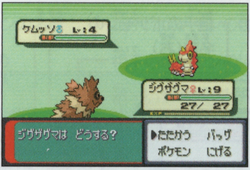
ポケモンの名前(右)

選択されているポケモンのもちわざ
(ポケモンリストの先頭のポケモンから行動を選択します)

ダブルバトルの戦い方

ダブルバトルになると、ポケモンリストの先頭のポケモンと右の一番上のポケモンが登場します。わざには、どちらか1匹に攻撃するもののほかに全体に攻撃できるものもあります。また、一方的に弱点をつかれないようにタイプの違うポケモンを出したり、集中攻撃をして相手のポケモンを1匹ずつ倒していくなど、いろいろな戦略を考えて戦うとよいでしょう。

戦闘中のメニュー



◆たたかう
ポケモンのもちわざを表示します。その中から選んで行動します。

◆ポケモン
他のポケモンに交替する時や、ポケモンの強さを見る時に使います。

◆バッグ
バッグの中のどうぐを使ってポケモンのダメージを回復させたり、野生ポケモンをつかまえたりする時などに使います。

◆にげる
戦闘から逃げる時に使います。たまに失敗することもあります。
ポケモントレーナーとの戦闘の最中は、逃げることはできません。

じょうたいいじょう

相手の攻撃を受けた時に、ポケモンの「じょうたい」が悪くなることがあります。ですが、持っているどうぐなどを使えば回復することができます。また、ポケモンセンターにあずければ、悪化した「じょうたい」は完全に良くなります。

どく	戦闘中、じょじょにＨＰが減っていきます。戦闘終了後も続き、移動するごとにHPが減っていきます。※移動中、ダメージを受けるたびに画面がふるえ、音が鳴ります。
まひ	体がしびれてわざが出にくくなります。また、素早さが下がります。
ねむり	眠ってしまうと戦えなくなります。しばらくすると目を覚まします。
こおり	凍ってしまうと戦えなくなります。たまに溶けることがあります。
やけど	戦闘中、じょじょにＨＰが減っていきます。また、攻撃力が下がります。
こんらん	戦闘中、わざを出した時、自分を攻撃してしまうことがあります。（※一度ボールに戻せば治ります）
ひんし	ＨＰが0の状態です。戦えなくなります。

ポケモンのつかまえ方、育て方

野生ポケモンは、モンスターボールでつかまえることができます。戦闘になったら「バッグ」の中のモンスターボールを選んで、ポケモンに投げつけます。ポケモンをつかまえた時、すでに手持ちポケモンが6匹いると、「だれかのパソコン」に自動的に転送されます。つかまえたポケモンには、ニックネームをつけることができます。

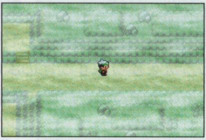
◆つかまえ方のコツ

ポケモンにあまりダメージがない状態でモンスターボールを使うと、ポケモンはボールから飛び出してしまうことがあります。攻撃をして、ある程度HPを減らしてから使ってみましょう。また、ポケモンを「ねむり」「どく」などの状態にすると、つかまえやすくなるようです。

・モンスターボールの種類について→38P

ポケモンはこんなところにいる

ポケモンは、草むらやどうくつの中にいます。
※自分のポケモンのHPが消耗していて戦いたくない時は、草むらを避けて歩くといいでしょう。



海や湖などをひでんわざ「なみのり」で渡っている時も、ポケモンが現れることがあります。また、つりざおを使えば、水辺や「なみのり」中にポケモンを釣り上げることができます。「ひいてる　ひいてる!!」と表示された時に、Aボタンを押しましょう。

ポケモンを育てるコツ

◆レベルの低いポケモンを育てる

まず、育てたいポケモンを「ポケモン」リストの先頭においてください。そして戦闘モードになったら、すぐに別のポケモンと交替。戦闘に勝てば、交替して戦わなかった弱いポケモンにも経験値が分け与えられます。ちょっとめんどうですが、この方法を繰り返すことによって、弱いポケモンでも確実にレベルを上げることができます。

◆交換したポケモンは育ちが早い

交換で人からもらったポケモンは、戦闘に勝つと経験値が多めにもらえます。ともだちと、どんどん交換してみてください(通信交換について→46～49、52、53～55P)。ただし、レベルが高いポケモンだと、ジムバッジを持っていないと言うことをきいてくれないことがあります。

◆育て屋さんにあずけてみよう

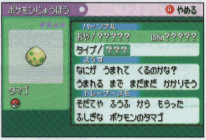
冒険の途中にはポケモンを育ててくれるという老夫婦がいます。一度に2匹まであずかってくれますが、成長するまでにはある程度時間がかかるので、あずけて少ししてからもう一度訪れましょう。引き取る時には、あずかり料が必要です。

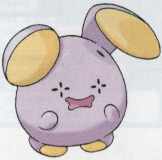
ポケモンの進化

ポケモンの中には、ある条件をみたすと進化して姿を変えるものもいます。
進化の種類は、レベルアップすることによって進化するケース、「しんかのいし」を使って進化するケース、通信交換によって進化するケースなどさまざまです。しかし「他の方法で進化することもあるのでは…」とのウワサもあります。

ポケモンのタマゴ

ポケモンには、明らかにされていない謎が数多くあります。
「ポケモンのタマゴ」もそのひとつ。ポケモンを育て屋さんに2匹あずけていると、タマゴが見つかることもあります。





町の施設や建物

町にはさまざまな建物や家などがあり、人もたくさんいます。こまめにまわって、すべての人に話しかけてみましょう。冒険に役立つ情報を教えてくれるかもしれません。

ポケモンセンター(PC)

傷ついたポケモンを無料で回復してくれたり、パソコン通信などもできたりする、主人公が一番お世話になるポケモントレーナーのための施設です。
※ポケモンセンター2階では、ともだちと通信ができます。
・通信について→46P

◆ポケモンを元気にする

ポケモンをあずけると、消耗したHP(ヒットポイント＝体力)やPP(パワーポイント＝わざを出せる回数)、そして「まひ」「どく」「ひんし」などの状態をすべて完全に回復してくれます。

◆パソコン通信

設置されているパソコンを使って、ポケモンやどうぐをあずけたり引き出したりすることができます。

※パソコンは、ポケモンセンター以外の建物にも設置されていることがあるようです。

・だれかのパソコン

つかまえたポケモンを､あずけたり引き出したりするのに使います。ボックスは全部で14個あり、1つのボックスに30匹まであずけられます。主人公が連れて歩けるポケモンは6匹までで、その状態でポケモンをつかまえた時は、自動的に「だれかのパソコン」へ送られます。なお「今、使っているボックス」が満杯の時は、自動的に次のボックスに送られます。

・主人公のパソコン

手に入れたどうぐを、あずけたり引き出したりするのに使います。メールを保管できるボックスもあります。

フレンドリィショップ

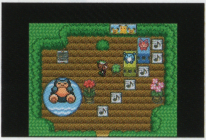
冒険に役立つ便利などうぐを売っています。町によって売っている物が違うようです。

主人公の部屋

自分のパソコンを使って、部屋の「もようがえ」を楽しむことができます。手にいれたぬいぐるみなどを置くことができます。

ひみつきち

道路や草むらなどにある、ツルを落とせる木やちいさなくぼみのある壁などであることをすると、ひみつきちを作ることができます。



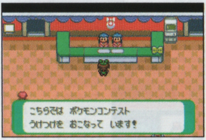
ひみつきちの中には家具やマットなどさまざまなグッズを置いて、もようがえを楽しむことができます。作れるひみつきちは1か所ですが、場所は途中で変えられます。

バトルテント

いろいろな新しいルールでポケモンバトルをする施設です。いくつかの町にあり、場所によってバトルのルールが違います。3連勝すれば、賞品がもらえます。

コンテスト

ある町にあるコンテスト会場では、ポケモンの魅力をきそうコンテストが開催されています。「かっこよさ」「うつくしさ」「かわいさ」「かしこさ」「たくましさ」の5種目があり、自分のポケモンにあった種目を選ぶことができます。ポケモンの好きなポロック（→43P）をあげて、コンディションに磨きをかけましょう。優勝すればきねんのリボンがもらえます。

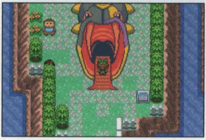


バトルフロンティア

新たに登場する「バトルフロンティア」は、いろいろなルールのポケモンバトルが楽しめる場所です。殿堂入りした後に行けるようになります。

◆バトルフロンティアで最強を目指そう！

バトルフロンティアには、さまざまなポケモンバトルができる施設が7つあります。各施設に挑戦して強さを認められると、その証としてシンボルがもらえます。これらを集めて、最強のポケモントレーナーを目指しましょう！
また、すばらしい戦いをすると「バトルポイント(BP)」がもらえます。このポイントをためると、すてきなどうぐなどと交換することができます。



いろいろなどうぐ

バッグの中には、どくけし、キズぐすりやモンスターボールなど、冒険で手に入るどうぐがすべて入ります。どうぐには、お店で買える物、移動中にひろえる物、人からもらえる物など実にさまざまなものがあります。ここではその一部を紹介します。

どうぐ

ポケモンを回復させたり、能力をアップさせるものなど、さまざまな種類があります。

◆回復系

キズぐすり	ポケモンのHPを20回復する。
どくけし	どくの状態を治す。
ピーピーエイド	PP(パワーポイント)を10回復する。
げんきのかけら	「ひんし」のポケモンを戦える状態にする。ただしHPは最大値の半分しか戻らない。

◆能力アップ系

ふしぎなアメ	ポケモンのレベルを1つ上げる。
マックスアップ	HPの基礎ポイントを上げる。
クリティカッター	わざが相手の急所に当たりやすくなる。ただし使えるのは戦闘時のみ。

◆持っていると何かと便利

あなぬけのヒモ	どうくつなどから一瞬のうちに脱出できる。
むしよけスプレー	これを体にふりかけると、草むらなどを歩いても、弱い野生ポケモンが現れない。※効き目は100歩の間。

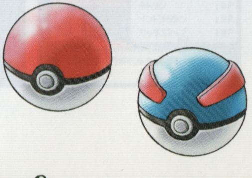
◆ポケモンに持たせると効果を発揮する

シルクのスカーフ	ノーマルタイプのわざの威力が上がる。
せんせいのツメ	たまに先制攻撃ができる。

モンスターボール

ポケモンをつかまえるのに必要なものです。つかまえるポケモンの種類によって使いわけましょう。

モンスターボール	野生ポケモンをつかまえられる。
スーパーボール	モンスターボールより性能がいい。
ハイパーボール	スーパーボールよりさらにつかまえやすくなっている。
マスターボール	どんなポケモンでもつかまえられる。
リピートボール	一度つかまえたことがあるポケモンをつかまえやすい。



わざマシンとひでんマシン

「わざマシン」と「ひでんマシン」は、どちらもポケモンにわざをおぼえさせるためのものですが、「わざマシン」は一度使うとなくなる使い捨てタイプです。「ひでんマシン」は何度でも使えます。おぼえられるわざはポケモンによって異なります。

◆移動中に使えるわざ

・ひでんわざ

いあいぎり	道をふさぐ木を一瞬で切り倒す。
そらをとぶ	一度行ったことのある町へ瞬時に移動できる。
なみのり	海や川など水上を移動できる。
かいりき	重い岩を押すことができる。
フラッシュ	真っ暗などうくつを光で照らし、歩きやすくする。
いわくだき	道をふさぐ岩をこなごなに砕く。
たきのぼり	急激な滝をのぼることができる。
ダイビング	海にもぐって、水中を移動することができる。海の色が濃い場所でAボタンを押すと海底にもぐり、海底でBボタンを押すとうき上がることができる。

・わざ

あなをほる	どうくつなどから脱出することができる。
ひみつのちから	木からツルを落として木の上にのぼったり、壁のくぼみに入り口を作ったりできる。

※上記のわざ以外にも戦闘中と移動中の両方で使えるものがあります。移動中でも使えるわざはポケモンが「ひんし」の時でも使うことができます。ひでんわざは、対応するジムバッジを持っていないと、移動中は使うことができません。

たいせつなもの

冒険をすすめる上で重要なものや、ポケモンを育てるために役立つどうぐがあります。

じてんしゃ	速いスピードで移動できる。マッハじてんしゃとダートじてんしゃがあり、それぞれ性能がちがう。
ボロのつりざお	海など水辺で使うと水ポケモンが釣れる。
いいつりざお	ボロのつりざおでは釣れない水ポケモンも、釣りあげることができる。
コインケース	コインを入れるケース。 これがあればゲームコーナーで遊べる。
ポロックケース	ポロックを入れるケース。ポケモンにポロックをあげることができる。

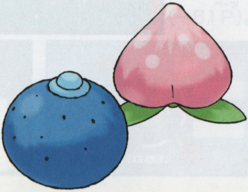
「べんりボタン」を活用しよう

「たいせつなもの」の中のどうぐには「べんりボタン」にとうろくできるものがあります。とうろくすると、移動中にセレクトボタンですぐに使えます。たとえば「じてんしゃ」をとうろくすると、セレクトボタンを押すだけで自転車に乗ることができます。メニュー画面を呼び出さなくてすむので、とても便利です。「べんりボタン」の設定は、「たいせつなもの」の画面でどうぐを選び、「とうろく」コマンドで決定します。

きのみを育てて集めよう!!

ホウエン地方には、「みのなるき」がはえている場所がいくつかあり、たくさんの種類のきのみがなっています。きのみは一度取るとなくなってしまいますが、同じ場所に埋めればまたはえてきます。きのみはポロックの材料になるほか、ポケモンの状態を回復できるものなど多くの種類がありますので、木が生長するごとに水をあげて、たくさん育ててみましょう。

きのみは、ポケモンに持たせると回復効果を発揮したり、ポケモンのコンディションをあげるポロックの原料になったりします。また、ポケモンセンター2階のワイヤレスクラブで「きのみクラッシュ」(→60P)をしてすりつぶして粉にすると、ある町で貴重などうぐと交換してもらえます。



ポケモンに「きのみ」を持たせてみよう

道路や空き地には、実のなっている木が何本かあります。きのみにはどくを消すもの、まひを治すものなど、いろんな種類があります。これらをポケモンに持たせると、戦闘中にダメージを受けた時、ポケモンが自分できのみを使います。

「きのみ」以外にも、ポケモンに持たせて効果が出るどうぐもあります(→38P)。

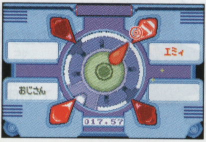
オレンのみ	ポケモンに持たせておくと、戦闘中、HPが減ったときポケモンが自分で使い、HPが少し回復する。
チーゴのみ	ポケモンに持たせておくと、戦闘中、ポケモンが自分でやけど状態を回復する。
ズリのみ	ポロックの材料。ほかのきのみとブレンドすればポロックができる。

ポロックとは？

ポロックは、ポケモンのコンディションを上げることができるポケモンのおかしです。よいポロックほど、ポケモンのコンディションをたくさん上げることができます。コンディションが高いと、コンテスト（→35P）で高い評価が得られるでしょう。ポロックは、「きのみブレンダー」という機械で作ります。ポケモンにポロックをあげるには「ポロックケース」が必要です。「ポロックケース」は冒険の途中で手に入ります。

ポロックの作り方

ポロックは、コンテスト会場にある「きのみブレンダー」という機械を使って作ることができます。原料にするきのみを選んできのみブレンダーに入れます。目盛りが回り始めたら、タイミングよくAボタンを押し、回転の速度を上げましょう。最高速度が速ければ速いほど、よいポロックができあがります。何色のポロックができるかは、ブレンドするきのみの組み合わせによって変わります。ポケモンには好みのポロックがあるので、いろんな色のポロックを作って、ポケモンに試してみましょう。通信で、ともだちと一緒に作ることもできます（→61P）。



ジムリーダーとバッジについて

ポケモンジムには、それぞれに「リーダー」がいます。いわポケモンの使い手、でんきタイプのわざで攻めてくる者…一筋なわではいかない強力なトレーナーばかりです。が、彼らに見事勝つことができれば、その証しとしてポケモンリーグ公認バッジがもらえます。バッジにはいろいろな効果があり、バッジを持っていないと、おぼえていても移動中に使えないひでんわざもあります。

ひでんわざは、ひでんマシンを手に入れてポケモンにおぼえさせることで使えるようになります。

カナズミシティジムのツツジ ストーンバッジ

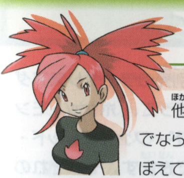
自分のポケモンの攻撃力がアップする。「いあいぎり」をおぼえていれば、戦闘時以外でも使えるようになる。

ムロタウンジムのトウキ ナックルバッジ

他の人からもらったポケモンでも、レベル30までならいうことを聞くようになる。「フラッシュ」をおぼえていれば、戦闘時以外でも使えるようになる。

キンセツシティジムのテッセン ダイナモバッジ

自分のポケモンの素早さがアップする。「いわくだき」をおぼえていれば、戦闘時以外でも使えるようになる。



フエンタウンジムのアスナ　ヒートバッジ

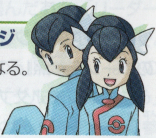
他の人からもらったポケモンでも、レベル50までならいうことを聞くようになる。「かいりき」をおぼえていれば、戦闘時以外でも使えるようになる。

トウカシティジムのセンリ　バランスバッジ

自分のポケモンの防御力がアップする。
「なみのり」をおぼえていれば、戦闘時以外でも使えるようになる。

ヒワマキシティジムのナギ　フェザーバッジ

他の人からもらったポケモンでも、レベル70までならいうことを聞くようになる。「そらをとぶ」をおぼえていれば、戦闘時以外でも使えるようになる。



トクサネシティジムのフウとラン　マインドバッジ

自分のポケモンの特殊攻撃と特殊防御が強くなる。
「ダイビング」をおぼえていれば、戦闘時以外でも使えるようになる。

ルネシティジムの???　レインバッジ

すべてのポケモンがいうことを聞くようになるといわれている。「たきのぼり」をおぼえていれば、戦闘時以外でも使えるようになる。

通信について

「ポケットモンスター　エメラルド」は、別売のワイヤレスアダプタ、または、別売の通信ケーブルを使って、「ポケットモンスター　ルビー・サファイア・エメラルド・ファイアレッド・リーフグリーン」と通信をすることができます。それぞれの通信機能がどのソフトと対応しているか、下の図や対応一覧表でご確認ください。

	エメラルド	
エメラルド	ワイヤレスアダプタ	つうしんケーブル

	ルビー・サファイア		ファイアレッド・リーフグリーン	
エメラルド	—	つうしんケーブル	ワイヤレスアダプタ	つうしんケーブル

・通信の対応一覧表→72P

ワイヤレスアダプタまたは通信ケーブルの接続方法は、以下のページを参照してください。

・ワイヤレスアダプタの使用方法→66P
・通信ケーブルのつなぎ方→68P

通信の遊び方

- ユニオンルームで遊ぶ→50P
- トレードセンターでポケモンを交換する→53P
- コロシアムで対戦する→56P
- レコードをまぜる→58P
- きのみクラッシュをする→60P
- ポロックを作る→61P
- コンテストに出場する→63P
- ミニゲームをする→65P

通信をする時は、最初にかならずレポートに書き込みます。

◆ワイヤレスアダプタを使って遊ぶ場合

ワイヤレスアダプタを使ってダイレクトコーナーなどで遊ぶ場合は、受付に話しかけて何をするのか選んだあと、「リーダーになる」か「グループにはいる」かを決める必要があります。まず、1人が代表として「リーダーになる」を選び、ほかの人は「グループにはいる」を選びます。「グループにはいる」を選んだ人は、表示されるリストからリーダーを選んで参加してください。「リーダーになる」を選んだ人は、参加者が現れるとIDと名前が表示されますので、「はい」か「いいえ」で参加者を選んでください。

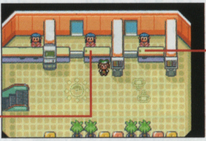
ダイレクトコーナーでは、同時に何人かが「リーダーになる」を選んでいるとき、その人数分の名前がリストに表示されます。リーダーは、参加者の名前やIDを見て、正しい参加者がそろっているか確認しましょう。

通信をするときは、対応する場所に行き、表示される説明のとおりに準備してください。

◆ワイヤレスアダプタ使用時（ワイヤレスクラブ）

ポケモンセンター2階

ユニオンルーム



ダイレクトコーナー
・トレードセンター
・コロシアム
・レコードコーナー
・きのみクラッシュ

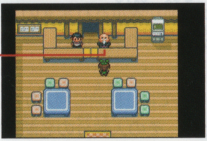
コンテスト会場

コンテストに出場する（2～4人）

きのみブレンダー（ポロックを作る）

ゲームコーナー

ミニゲーム



◆通信ケーブル使用時（つうしんケーブルクラブ）

ポケモンセンター2階

コンテスト会場

コンテストに出場する際、エメラルド同士の場合は2人から4人で参加できますが、ルビー・サファイアも一緒に遊ぶ場合は4人での参加のみになります。

ユニオンルームで遊ぶ

	エメラルド
エメラルド	ワイヤレスアダプタ ——

	ルビー・サファイア	ファイアレッド・リーフグリーン
エメラルド	——	ワイヤレスアダプタ ——

ユニオンルームは、ワイヤレスアダプタを接続した人が集まって、ポケモンの交換や対戦、会話などを楽しむための部屋です。入るときは、ユニオンルーム受付に話しかけて、レポートに書き込みます。

※手持ちポケモンが2匹以上いないと、ユニオンルームには入れません。

◆ほかのプレイヤーに話しかける

ユニオンルームにいるほかのプレイヤーに話しかけると、以下のことができます。

・あいさつ

おたがいのトレーナーカードを見せ合います。

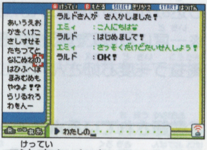
・たいせん

参加ポケモン2匹ずつで、2人で1匹ずつポケモンを出して戦うシングルバトルをします。

※手持ちに参加できるポケモン(レベル30まで)が2匹以上いないと、バトルはできません。

・チャット

おたがいに文字を入力して会話をします。途中参加もでき、最大で5人まで同時に参加できます。



・✚ボタンで文字を選び、Aボタンで決定します。
・Rボタンで文字の「゛」「゜」「っ・ゃ・ゅ・ょ」などを切り替えます。
・セレクトボタンでひらがな・カタカナなどを切り替えます。
・文章ができたらスタートボタンで発言します。
・やめるときはBボタンを押していき、画面右下に表示される「やめる」を選んでください。

◆交換掲示板でポケモンを交換する

ポケモンを交換したいときは、ユニオンルームの左上にある「こうかんけいじばん」を使ってポケモンの登録をしましょう。

・交換に出すポケモンを登録する

掲示板の横にいるお姉さんに話しかけ、交換に出すポケモンを手持ちの中から選んでください。次に、自分がほしいポケモンのタイプをリストの中から選んでください。これで登録は完了です。掲示板を見たほかのトレーナーから、交換の申し込みがあるかもしれません。

※一度に登録できるポケモンは1匹までです。

※もう一度お姉さんに話しかければ、登録を取り消せます。

・登録されているポケモンと交換する

掲示板に登録されている中で交換したいポケモンがいたら、カーソルを合わせてAボタンで決定すると、相手に交換を申し込みます。おたがいがよければ、ポケモンが交換されます。

※掲示板にポケモンを登録したプレイヤーがユニオンルームから出ると、登録は自動的に取り消されます。

※トレードセンターでも、交換ができます(→53P)。

トレードセンターでポケモンを交換する(2人通信)

	エメラルド
エメラルド	ワイヤレスアダプタ、つうしんケーブル

	ルビー・サファイア	ファイアレッド・リーフグリーン
エメラルド	—— つうしんケーブル	ワイヤレスアダプタ、つうしんケーブル

ワイヤレスアダプタを使用する場合は、受付でリーダーと参加者を決める必要があります(→47P)。

通信で、ともだちとポケモンの交換ができます。

◆「エメラルド・ルビー・サファイア」と交換する

ホウエン地方のポケモンなら、ホウエンずかんのままで交換できます。

「エメラルド・ルビー・サファイア」と、ホウエン地方以外のポケモンやタマゴを交換する場合、「エメラルド」側は、殿堂入りしてポケモンずかんがぜんこくずかんにバージョンアップされている必要があります。

◆「ファイアレッド・リーフグリーン」と交換する

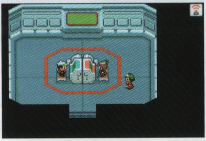
「エメラルド」と「ファイアレッド・リーフグリーン」で交換するには、「ファイアレッド・リーフグリーン」で殿堂入り後、ポケモンネットワークセンターにあるネットワークマシンが完成している必要があります。

「エメラルド」側は、殿堂入りして、ポケモンずかんがぜんこくずかんにバージョンアップされている必要があります。

◆ポケモンを交換する

1 参加者を決定すると、トレードセンターの部屋へ案内されます。

2 中央のマシンにおたがいが向き合ったら、交換が始まります。



3 手持ちポケモンの一覧から、交換に出すポケモンを選びます。「つよさをみる」でポケモンのくわしい情報を確認できます。交換するポケモンが決まったらAボタンで決定します。

4 ポケモンを交換してよいか確認が出ます。よければ「はい」を選びAボタンで決定してください。ポケモンが交換されます。
※通信によって進化するポケモンは、交換するとその場で進化します。

5 交換を終えるときは「やめる」を選んで、部屋の外に出てください。
※この時点で、交換したポケモンはレポートに書かれています。

ポケモンにどうぐを持たせて交換してみよう！

「トレードセンター」で交換する場合、ポケモンにどうぐを持たせて送ることができます。めずらしいどうぐや便利などうぐを持たせてともだちにプレゼントしたり、メールを持たせて文通をすることもできます。
また、どうぐを持たせて交換することにより進化するポケモンがいるというウワサもあります。

コロシアムで対戦する(2または4人通信)

	エメラルド	
エメラルド	ワイヤレスアダプタ	つうしんケーブル

	ルビー・サファイア		ファイアレッド・リーフグリーン	
エメラルド	―	つうしんケーブル	ワイヤレスアダプタ	つうしんケーブル

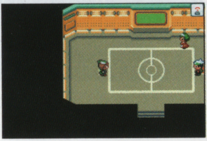
ワイヤレスアダプタを使用する場合は、受付でリーダーと参加者を決める必要があります(→47P)。

コロシアムの対戦では、「どうぐ」を使うことはできません。
また「にげる」を選ぶと負けになります。
使えるポケモンの数やレベルを決めるなど、自分たちで考えたルールで対戦してみるのもよいかもしれません。

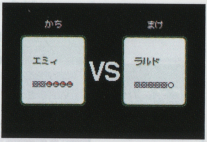
♦2人で対戦

1匹ずつで戦う「シングルバトル」と、2匹ずつで戦う「ダブルバトル」があります。どちらも手持ちポケモンは6匹までです。

1 参加者を決定すると、コロシアムの部屋へ案内されます。
2 中央におたがいが向き合ったら、対戦が始まります。



3 勝負がつくと、対戦結果が表示されます。対戦を終えるときは、部屋の外に出てください。



◆4人で対戦

4人が2つのチームにわかれ、1人1匹ずつポケモンを出して戦わせる「マルチバトル」をおこないます。

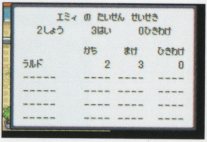
1 参加者を決定すると、コロシアムの部屋へ案内されます。

2 全員が中央に向き合ったら、対戦がはじまります。
画面の右側と左側でチームがわかれますので、ともだちと相談して決めましょう。

3 参加させるポケモンを1人3匹まで選んで「けってい」を押せば、対戦が始まります。
※最大1人3匹、1チーム6匹で戦います。

4 勝負がつくと、対戦結果が表示されます。対戦を終えるときは、部屋の外に出てください。

受付の右に、掲示板があります。ここには主人公の「対戦成績」が記録されています。マルチバトルとユニオンルームでの対戦成績は、掲示板には反映されません。



レコードをまぜる(2~4人通信)

	エメラルド	
エメラルド	ワイヤレスアダプタ	つうしんケーブル

	ルビー・サファイア	ファイアレッド・リーフグリーン
エメラルド	つうしんケーブル	―

ワイヤレスアダプタを使用する場合は、受付でリーダーと参加者を決める必要があります(→47P)。

レコードは、トレーナーのいろいろな情報です。キンセツシティまで冒険を進めるとまぜることができるようになります。レコードをまぜると、ともだちの「ひみつきち」が自分のフィールドに登場したり、そのともだちのポケモンに対するきもちや、ポケモンとどのような戦い方をしたかなどがテレビで放送されたりします。

1 参加者を決定すると、レコードコーナーの部屋へ案内されます。

2 中央のマシンに全員が向き合うとレコードをまぜ始めます。

3 交換が終わったら、レコードコーナーの画面に戻ります。通信を終えるときは、部屋の外に出てください。

まぜ終わったら、フィールドをチェックしてみましょう。ともだちの「ひみつきち」が現れています。町のテレビでも、ともだちの話が放送されたりします。

きのみクラッシュをする(2~5人通信)

	エメラルド	
エメラルド	ワイヤレスアダプタ	――

	ルビー・サファイア	ファイアレッド・リーフグリーン	
エメラルド	――	ワイヤレスアダプタ	――

はじめに受付でリーダーと参加者を決める必要があります(→47P)。

「リーダーになる」を選んだ人は、参加者が全員そろっているか確認し、スタートボタンを押して開始してください。

ともだち同士できのみをまぜて、くだいて粉を作ります(「こないれ」を手に入れている必要があります)。時間内にたくさんボタンを押すほど、たくさんの粉ができあがります。
粉は、ある町で貴重などうぐと交換してもらえます。

・きのみについて→41、42P

ポロックを作る(2~4人通信)

	エメラルド	
エメラルド	ワイヤレスアダプタ	つうしんケーブル

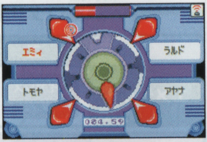
	ルビー・サファイア		ファイアレッド・リーフグリーン
エメラルド	—	つうしんケーブル	—

ワイヤレスアダプタを使用する場合は、きのみブレンダーに向かってAボタンを押したあと、リーダーと参加者を決める必要があります(→47P)。

ともだち同士できのみブレンダーを使って、ポロックを作ることができます。レベルの高いポロックができるように、協力してみましょう。

1 コンテスト会場にある、誰も使っていないきのみブレンダーに向かってAボタンを押してください。接続人数がそろったらスタートボタンを押して、ブレンドを開始します。

2 きのみを選んでブレンダーが回り始めたら、順番にタイミングよくボタンを押していきます。



3 できたポロックが表示されます。ポロックを作り終えるには、「もういちど　きのみを　まぜますか？」と表示された時に「いいえ」を選択します。

コンテストに出場する(2~4人通信)

	エメラルド	
エメラルド	ワイヤレスアダプタ	つうしんケーブル

	ルビー・サファイア		ファイアレッド・リーフグリーン
エメラルド	——	つうしんケーブル	——

ワイヤレスアダプタを使用する場合、受付でリーダーと参加者を決める必要があります(→47P)。

ともだち同士でコンテストに出場します。
「エメラルド」のみで出場する場合は、通信ケーブルまたはワイヤレスアダプタを使って2人から4人で出場する「エメラルドモード」を選んでください。
「ルビー・サファイア」と一緒に出場する場合は、通信ケーブルを使って4人で出場する「グローバルモード」を選んでください。

1 コンテスト会場受付の、右側に座っているお姉さんに話しかけてください。まず、レポートに書き込み、「エメラルドモード」か「グローバルモード」を選択します。

2 「かっこよさ」「うつくしさ」「かわいさ」「かしこさ」「たくましさ」の、どの種目のコンテストに出場するか選択してください。

3 場内に案内され、出場した4匹でのコンテストが始まります。審査が終わると結果が発表されます。

ミニゲームをする

	エメラルド
エメラルド	ワイヤレスアダプタ

	ルビー・サファイア	ファイアレッド・リーフグリーン
エメラルド	―	ワイヤレスアダプタ

はじめに受付でリーダーと参加者を決める必要があります(→47P)。

「リーダーになる」を選んだ人は、参加者が全員そろっているか確認し、スタートボタンを押して開始してください。

ストーリーを進めていくと、あるところにワイヤレス通信でともだちとミニゲームができるゲームコーナーがあります。ミニゲームは、2人から5人で遊べるものと3人から5人で遊べるものの2種類があります。

ワイヤレスアダプタの使用方法

ワイヤレスアダプタの使用方法について説明します。

◆用意するもの

- ゲームボーイアドバンス・ゲームボーイアドバンスSP・ゲームボーイミクロ・ゲームボーイ プレーヤー(ニンテンドー ゲームキューブ・コントローラ含む)・・・・・・・・・・・いずれかプレイする人数分の台数

※ニンテンドーDSは使用できません。

- 「ポケットモンスター(エメラルド・ファイアレッド・リーフグリーン)」カートリッジ・・・・・・いずれかプレイする人数分の個数
- ゲームボーイアドバンス専用ワイヤレスアダプタ(AGB-015)・ゲームボーイミクロ専用ワイヤレスアダプタ(OXY-004)・・・・・・・・・・・いずれかプレイする人数分の個数

※ゲームボーイミクロにはゲームボーイミクロ専用ワイヤレスアダプタ(OXY-004)を、それ以外の本体にはゲームボーイアドバンス専用ワイヤレスアダプタ(AGB-015)を使用してください。

◆接続方法

1. すべての本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認し、各本体にカートリッジをセットしてください。
2. 各本体の外部拡張コネクタにワイヤレスアダプタを接続してください。
3. すべての本体の電源スイッチをONにしてください。
4. 以後の操作方法は、46ページをご覧ください。

※ニンテンドー ゲームキューブ用コントローラに「ニンテンドー ゲームキューブ ワイヤレスコントローラ ウェーブバード」を使用すると、ワイヤレスアダプタとウェーブバードの電波が混信し、通信が途切れたり、誤動作する可能性があります。

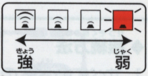
◆通信プレイに関するご注意

良好な通信を行うために、次のことを参考に通信プレイを行ってください。

- ワイヤレスアダプタ同士の距離を3m以内にしてください。
- ワイヤレスアダプタ同士が向き合うようにしてください。
- ワイヤレスアダプタ同士の間に人や物が入らないようにしてください。
- 電波の混信や妨害の原因となるような機器（ワイヤレスLAN、電子レンジ、コードレス機器など）の近くで使用しないでください。
- ワイヤレスアダプタを外部拡張コネクタにしっかり接続してください。
- 電源スイッチをONにしたまま、ワイヤレスアダプタを抜き差ししないでください。
- ワイヤレス通信を行っている近くで別のワイヤレス通信を行うと、電波が混信したり、通信に支障が出ることがあります。そのような場合は、その場所から離れてプレイしてください。
- ゲームで指示されているプレイ人数以上でワイヤレス通信を行うと、通信に支障が出ることがあります。必ずゲームで指示されている人数でプレイしてください。

すべての本体にカートリッジをセットしてください。

※プレイ中の画面に表示されるマーク は、ワイヤレスアダプタの通信状態を示すマークです。



◎通信ケーブルのつなぎ方◎

使用する周辺機器の取扱説明書も併せてお読みください。

※ニンテンドーDSは通信ケーブルに対応していません。

◆**用意するもの**（ゲームボーイミクロを含まない接続の場合）

●ゲームボーイアドバンス・ゲームボーイアドバンスSP・ゲームボーイプレーヤー（ニンテンドーゲームキューブ・コントローラ含む）
・・・・・・・・・・・・・・・いずれかプレイする人数分の台数

●「ポケットモンスター（エメラルド・ファイアレッド・リーフグリーン・ルビー・サファイア）」カートリッジ・・・・・いずれかプレイする人数分の個数

●ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル（AGB-005）
2人プレイの場合−1本　3人の場合−2本　4人の場合−3本

◆**用意するもの**（ゲームボーイミクロを含む接続の場合）

●ゲームボーイアドバンス・ゲームボーイアドバンスSP・ゲームボーイミクロ・・・・・・・・・・・・いずれかプレイする人数分の台数

※ゲームボーイミクロはゲームボーイプレーヤーと接続できません。

●「ポケットモンスター（エメラルド・ファイアレッド・リーフグリーン・ルビー・サファイア）」カートリッジ・・・・・いずれかプレイする人数分の個数

●ゲームボーイミクロ専用通信ケーブル（OXY-008）
2人プレイの場合−1本　3人の場合−2本　4人の場合−3本

●ゲームボーイミクロ専用変換コネクタ（OXY-009）
・・・・・・・ゲームボーイアドバンスやSP本体の台数分の個数

◆**接続方法**

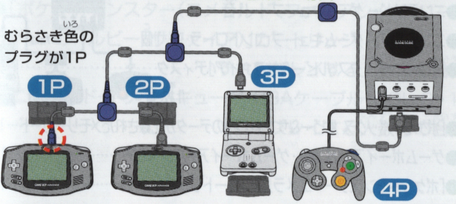
1. すべての本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認し、各本体にカートリッジをセットしてください。
2. 右の接続例を参考に通信ケーブルを接続してください。
3. すべての本体の電源スイッチをONにしてください。
4. 以後の操作方法は、46ページをご覧ください。

◆ 通信プレイに関するご注意

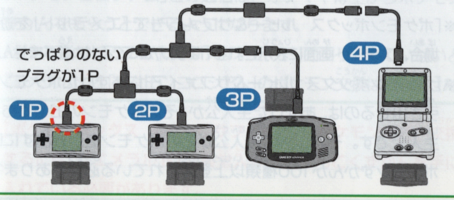
- ●アドバンス専用通信ケーブルやミクロ専用通信ケーブル、ミクロ専用変換コネクタ以外の機器を使用しないでください。
- ●通信ケーブルはしっかり奥まで接続してください。
- ●通信中に通信ケーブルを抜き差ししないでください。
- ●指定以外の接続をしないでください。
- ●使用しない本体や通信ケーブルは接続しないでください。
- ●ゲームボーイ プレーヤーをセットしたゲームキューブ1台とプレイする人数分のゲームキューブコントローラを使用した複数プレイ(通信プレイ)はできません。

接続例

■ゲームボーイミクロを含まない接続の場合



■ゲームボーイミクロを含む接続の場合



ゲームキューブと通信する

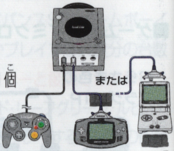
「エメラルド」は、ゲームキューブ用ソフト「ポケモンボックス ルビー&サファイア」と「ポケモンコロシアム」に対応しています。GBAケーブルを使って、ゲームキューブとゲームボーイアドバンスをつなげば、いろいろな遊びができます。

※ニンテンドーDS・ゲームボーイミクロは、GBAケーブルに対応しておりません。

◆「ポケモンボックス ルビー&サファイア」とつないで遊ぶ

「ポケモンボックス ルビー&サファイア」で、「エメラルド」のポケモンをコレクションしたり、整理したりすることができます。次の機器を用意し「ポケモンボックス ルビー&サファイア」取扱説明書に従って接続し、操作してください。

◆用意するもの



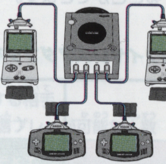
- ●ニンテンドー ゲームキューブ……1台
- ●ニンテンドー ゲームキューブ コントローラ……1個
- ●「ポケモンボックス ルビー&サファイア」ディスク……………………1枚
- ●「ポケモンボックス ルビー&サファイア」のデータが記録されたメモリーカード…1個
- ●ゲームボーイアドバンス・ゲームボーイアドバンスSP……………………1台
- ●「ポケットモンスター エメラルド」カートリッジ……………………1個
- ●ニンテンドー ゲームキューブ GBAケーブル(DOL-011)……………………1本

※「ポケモンボックス ルビー&サファイア」で「エメラルド」を遊ぶ場合、スタート画面に表示される「ぼうけんにでる」は選べません。

※「ポケモンボックス ルビー&サファイア」にあずけたポケモンを引き出せるのは、あずけた主人公か、そのポケモンのおやである主人公です。それ以外の主人公がそのポケモンを引き出すには、ポケモンずかんが100種類以上登録されている必要があります。

◆「ポケモンコロシアム」とつないで遊ぶ

「ポケモンコロシアム」で「エメラルド」を使ってバトルしたり、ポケモンを交換したりすることができます。
次の機器を用意し「ポケモンコロシアム」取扱説明書に従って接続し、操作してください。



- ニンテンドー ゲームキューブ…1台
- ニンテンドー ゲームキューブ コントローラ……1個
- 「ポケモンコロシアム」ディスク…1枚
- 「ポケモンコロシアム」のデータが記録されたメモリーカード……1個
- ゲームボーイアドバンス・ゲームボーイアドバンスSP ……………………………いずれかプレイする人数分の台数
- 「ポケットモンスター(エメラルド・ファイアレッド・リーフグリーン・ルビー・サファイア)」カートリッジ ……………………………いずれかプレイする人数分の台数
- ニンテンドー ゲームキューブ GBAケーブル(DOL-011) ………………………………………プレイする人数分の台数

※「ポケモンコロシアム」との通信は、オダマキ博士からポケモンずかんをもらうとできるようになります。
※「ポケモンコロシアム」の「シナリオモード」をクリアしていないと「エメラルド」と「ポケモンコロシアム」のポケモン交換はできません。

※「ポケモンボックス ルビー&サファイア」とポケモンを通信交換するには、「エメラルド」で殿堂入り後、ぜんこくずかんを手に入れている必要があります。

通信の対応一覧表

「エメラルド」は、ワイヤレスアダプタや通信ケーブルを使って、ともだちとポケモンの交換や対戦、チャット・ミニゲームなどをすることができます。

■ワイヤレスアダプタを使ってできること

	通信する相手 （　）内の人数は通信プレイが可能な人数		
	エメラルド	ファイアレッド リーフグリーン	ルビー サファイア
ユニオンルーム →50P	○ （1人〜）	○ （1人〜）	×
ポケモン交換 →53P	○ （2人）	○ （2人）	×
対戦 →56P	○ （2人または4人）	○ （2人または4人）	×
レコード交換 →58P	○ （2人〜4人）	×	×
きのみクラッシュ →60P	○ （2人〜5人）	○ （2人〜5人）	×
ポロックを作る →61P	○ （2人〜4人）	×	×
コンテスト →63P	○ （2人〜4人）	×	×
ミニゲーム →65P	○ （2人〜5人）	○ （2人〜5人）	×

ポケットモンスターのバージョンや使用する周辺機器によって、できることが異なりますので、下の表をご確認のうえ、正しくご使用ください。

■通信ケーブルを使ってできること

	通信する相手 （　）内の人数は通信プレイが可能な人数		
	エメラルド	ファイアレッド リーフグリーン	ルビー サファイア
ユニオンルーム →50P	×	×	×
ポケモン交換 →53P	○ (2人)	○ (2人)	○ (2人)
対戦 →56P	○ (2人または4人)	○ (2人または4人)	○ (2人または4人)
レコード交換 →58P	○ (2人～4人)	×	○ (2人～4人)
きのみクラッシュ →60P	×	×	×
ポロックを作る →61P	○ (2人～4人)	×	○ (2人～4人)
コンテスト →63P	○ (2人～4人)	×	○ (4人)
ミニゲーム →65P	×	×	×

スタッフ リスト

ディレクター
もりもと　しげき

アートディレクター
すぎもり　けん

ワールドディレクター
ますだ　じゅんいち

プログラムリーダー
そがべ　ひさし

グラフィックリーダー
ふじわら　もとふみ

プログラム
そがべ　ひさし
おおた　ともみち
さいとう　のぞむ
もり　あきと
なかむら　ひろゆき
たや　まさお
のはら　さとし
いわさわ　みゆき
まつだ　よしのり
かがや　けいた
わたなべ　てつや
たまだ　そうすけ
おおた　たけのり

グラフィックデザイン
ふじわら　もとふみ
おおた　さとし
とやま　けんきち
いわした　あすか
うんの　たかお
すぎもり　けん
よしだ　ひろのぶ
とみた　あいみ
えお　かなこ

おんがく
いちのせ　ごう
ますだ　じゅんいち
あおき　もりかず
さとう　ひとみ

サウンド エフェクト&ポケモン ボイス
いちのせ　ごう
あおき　もりかず

ゲームデザイン
もりもと　しげき
しもやまだ　てるゆき
かわちまる　たけし
とみさわ　あきひと
なかつい　すぐる
おおた　てつじ
さとう　ひとみ
まつしま　けんじ
ますだ　じゅんいち
にしの　こうじ
おおもり　しげる
たかはし　ただし

シナリオプロット
とみさわ　あきひと
ますだ　じゅんいち
にしの　こうじ

シナリオ
とみさわ　あきひと
さとう　ひとみ
まつみや　としのぶ

スクリプト せってい
おおた　ともみち
のはら　さとし

マップデザイン
なかつい　すぐる
しもやまだ　てるゆき
おおもり　しげる
おおた　てつじ

バトルフロンティア データ
おおた　てつじ

パラメーター せってい
しもやまだ　てるゆき
もりもと　しげき
おおた　てつじ
にしの　こうじ

ずかんテキスト
まつしま　けんじ

かんきょう & ツール プログラム
そがべ　ひさし
たまだ　そうすけ
なかむら　ひろゆき
もり　あきと

ポケモンデザイン
すぎもり　けん
ふじわら　もとふみ
もりもと　しげき
よしだ　ひろのぶ
おおた　さとし
いわした　あすか
うんの　たかお
えお　かなこ
とみた　あいみ
にしだ　あつこ
さいとう　むねお
よしかわ　れな
おくたに　じゅん

プログラムサポート
みつはら　さとし
ほしの　だいすけ

デバッグプレイ
スーパーマリオクラブ

パッケージ&マニュアルイラスト
すぎもり　けん

スペシャルサンクス
とみなが　けんじ
えのもと　ひろき
なかむら　ひろき
うえすぎ　ひろゆき
むらかわ　てるき
すやま　かずや
いとう　けんじろう
たきざわ　みちこ
たかだ　まきこ
おおはし　みきこ
こんどう　たかなお
かわぐち　るい
おおにし　たかひろ
おかむら　のりひで
こほり　しゅんすけ

てんじかんしゅう
にっぽんてんじとしょかん

じょうほうかんり
てらだ　かずゆき
さくらい　ゆうり
ふなさか　ゆみ
やなせ　なおこ

アートワーク
なかみち　さちこ
のむら　ふじこ
なかじま　ひでゆき
さえき　ひでのり
わたなべ　ようこ
きむら　さかえ
しんかい　ちあき

コーディネーター
よしはら　かずき
きなし　あきら
のもと　れつじ

ファンクションマネージャー
たじま　あずさ
えがみ　しゅうさく

プロデューサー
じんない　ひろゆき
やまがみ　ひとし
のもと　がくじ
つる　ひろあき

エグゼクティブディレクター
たじり　さとし

エグゼクティブプロデューサー
いわた　さとる

エグゼクティブプロデューサー
いしはら　つねかず

警告

任天堂のゲームの複製は違法であり、国内及び外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意下さい。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内及び外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo game or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.
本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

カートリッジ端子部のクリーニング方法

端子部の汚れによるデータ消えを防止するため、定期的なクリーニングをお勧めします。綿棒や別売のゲームボーイシリーズ専用「クリーニングキット」(DMG-08)を使用して、図のようにクリーニングをしてください。

※端子部に無理な力を加えないでください。

※シンナー・ベンジンなどの揮発油、アルコールは使用しないでください。

バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、セーブ中にニンテンドー ゲームキューブのリセットボタンを押す(ゲームボーイ プレーヤーで使用されている場合)、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- データ消え以外が原因でセーブできなくなった場合は、最寄りの任天堂「お客様ご相談窓口」にお問い合わせください。
- 品質には万全を期しておりますが、万一当社の製造上の原因による不良があった場合は、新品とお取替え致します。それ以外の責はご容赦ください。

時計機能に関するご注意

- このカートリッジには、時間を記録する為、リチウム電池が内蔵されています。
- 電池切れの為、時計機能が動作しなくなった場合は、有償で電池交換させていただきます。

ゲームボーイプレーヤー 使用に関するご注意

ゲームボーイ プレーヤーで使用した場合、ゲーム画面によってはスクロール中に画面のブレを感じることがありますが、これはテレビ画面とゲームボーイアドバンスの液晶の表示仕様の差によるもので、故障ではありません。

©2005 Pokémon.
©1995-2005 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK inc.
GAME BOY・GAME BOY ADVANCE は任天堂の登録商標です。
日本商標登録 第2294769号、第4470747号
特許登録 第2710378号 PAT. PEND.
ポケットモンスター・Pokémon・ポケットモンスターエメラルドは
任天堂・クリーチャーズ・ゲームフリークの登録商標です。
日本商標登録 第4141170号、第4479394号、第4643597号
落丁・乱丁の場合は、お取り替えします。
禁無断転載

公式サイト for パソコン

任天堂ホームページ http://www.nintendo.co.jp/

最新ゲーム情報、会社案内、サポート情報など役立つ情報満載!!

公式サイト for ケータイ ［iモード・EZweb・Vodafone live! 対応］

任天堂モバイル http://nintendo.jp/

最新ゲーム情報のほか着信メロディ・待受画面などのダウンロードコンテンツも充実！

任天堂株式会社 お客様ご相談窓口

【商品・販売・取り扱い・修理に関するお問い合わせ】

京都(本社)：京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1
〒601-8501 TEL.(075)662-9611

東京：東京都台東区浅草橋5丁目21番4号
〒111-0053 TEL.(03)5820-2500

大阪：大阪市北区本庄東1丁目13番9号
〒531-0074 TEL.(06)6376-5970

名古屋：名古屋市西区幅下2丁目18番9号
〒451-0041 TEL.(052)571-2506

岡山：岡山市奉還町4丁目4番11号
〒700-0026 TEL.(086)252-2038

札幌：札幌市中央区北9条西18丁目2番地
〒060-0009 TEL.(011)612-6930

【修理品送り先】

任天堂サービスセンター（修理センター）
京都府宇治市小倉町神楽田56番地
〒611-0042 TEL.(0774)28-3133

・電話受付時間：月～金 午前9時～午後5時(土、日、祝日、会社特休日を除く)
・電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いいたします。